

Regolamento Torneo Basquenada

La quota di iscrizione è di 5 euro a giocatore, compreso di assicurazione CSI.

Il numero di giocatori va da un minimo di 4 a un massimo di 8 per squadra.

Per offrire a tutti i giocatori partite competitive e adatte a chiunque. L'organizzazione ha la possibilità di decidere se un determinato giocatore risulta fuori categoria per il torneo, che ricordiamo essere aperto anche per chi non ha mai preso una palla in mano.

Ogni giocatore deve portare MAGLIA CHIARA E MAGLIA SCURA.

Le partite si svolgeranno in una metà campo e su un unico canestro, la linea di metà campo delimita l'area di gioco.

Una volta recuperata palla durante l'azione difensiva per iniziare l'azione di attacco almeno un componente della squadra dovrà uscire con la palla ed entrambi i piedi dalla linea dei tre punti, non c'è uscita libera e il check non è obbligatorio.

Partite ai 21 punti o max 10' continuativi (interrompibili a discrezione dell'arbitro), terminati i 10' in caso di parità vincerà chi segnerà per prima 2 punti.

Le squadre dovranno presentarsi almeno 5' prima dell'inizio dell'incontro pena perdita a tavolino 21-0.

Il primo possesso palla verrà deciso a pari e dispari.

In caso di palla contesa varrà la regola "palla contesa palla alla difesa".

NO falli personali - SI falli di squadra, a parte per i falli tecnici. Dal quinto fallo di squadra in poi la squadra che subisce fallo avrà diritto a un tiro libero + possesso palla.

Fallo tecnico: 1 tiro libero + possesso palla.

Al secondo fallo tecnico personale il giocatore a cui viene fischiato non potrà rientrare fino alla fine della partita.

NO 3 secondi in area.

CHI SEGNA REGNA

Quarti e Semifinali: Le partite durano 12 minuti. Vince chi realizza per primo 21 punti o chi è in vantaggio allo scadere. Se ci si trova nella situazione di parità verranno giocati altri 3 minuti. Successivamente se si ripresenta la stessa situazione vince la prima squadra che segna per prima 2 punti.

Finale: Vince chi realizza per primo 21 punti con almeno 4 punti di vantaggio.

L'organizzazione si riserva la possibilità di modificare il regolamento anche durante il corso del torneo.

Non si accettano proteste di nessun genere verso gli arbitri.

Qualora una squadra avesse un problema di orario, deve comunicarlo all'organizzazione entro la settimana prima del torneo. Così da facilitare la realizzazione dei gironi e gli orari delle partite. Nel caso in cui vengano fuori indisponibilità negli ultimi giorni si cercherà di venire incontro il più possibile ai giocatori. Dove non è possibile arrivare, la squadra che presenta questo problema perderà la partita a tavolino 21-0.